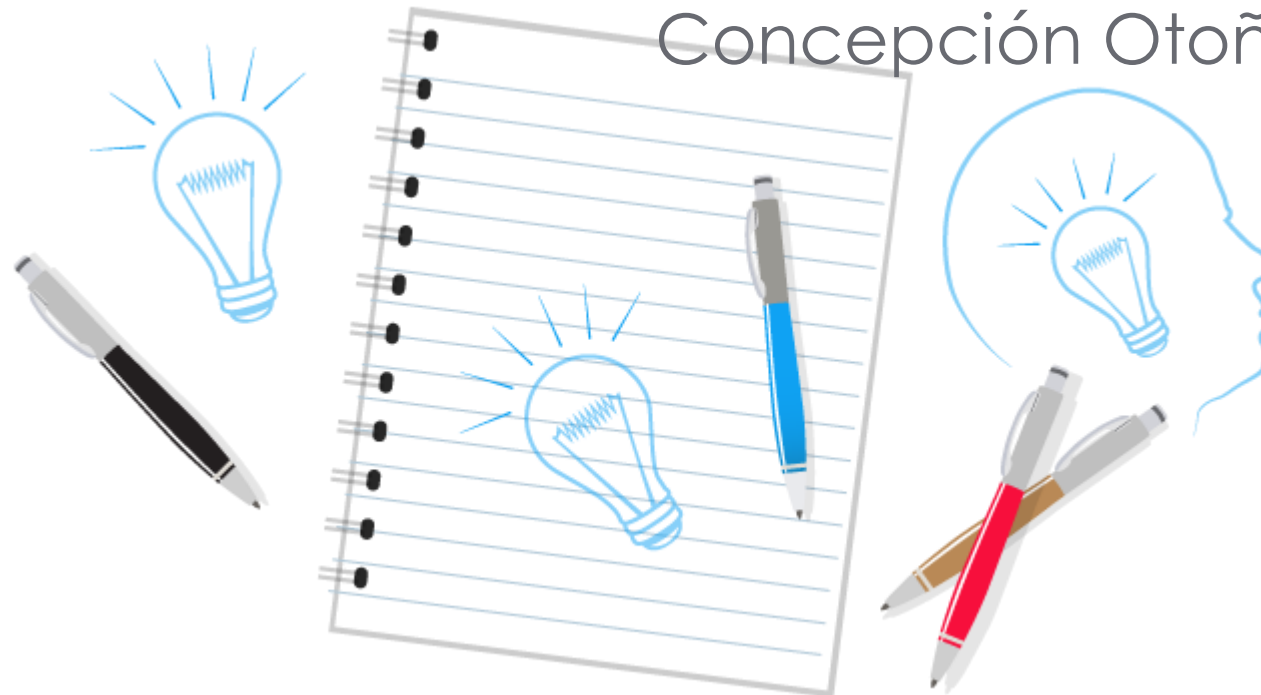


Tecnología 1 medio

Profesora Tania Sierra Torres- taniasierra@cesp.cl
Colegio España
Concepción Otoño 2020



Objetivo de aprendizaje

OA4: Desarrollar un servicio que implique la utilización de recursos digitales u otros medios, considerando aspectos éticos, sus potenciales impactos y normas de cuidado y seguridad.

Proyecto 1: Creación de una App

- ❑ El término “app” es la abreviatura de la palabra inglesa Application. La app, es una aplicación de software diseñada para ejecutarse en los smartphones (teléfonos inteligentes), tabletas y otros dispositivos móviles.
- ❑ Hoy en día las aplicaciones ofrecen soluciones a diversas necesidades de la cotidianidad. Existen una diversidad de temáticas y funcionalidades. *“Desde 2007 la tendencia del mundo entero se ha centrado alrededor de los Smartphones y sus funcionalidades”*
leer artículo
<https://www.abalit.org/blog/post/impacto-social-apps/es>

Parte 1 : Análisis de una APP

- ❑ Para el desarrollo de este proyecto deberemos primero realizar un ejercicio de análisis que compartirás en una presentación power point, a la cual debes incluir audio por cada diapositiva y explicando tu presentación.
- ❑ Deberás escoger una app que sea relativamente nueva. Debes descartar Instagram, Whatsapp, facebook t tiktok.

¿Qué debe incluir tu análisis?



- Nombre de tu app
- Tipo de usuario a que va dirigido
- Breve descripción de su función
- Que secciones posee y curiosidades de su interfaz (se denomina interfaz al conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones)

Debes incluir tres herramientas de análisis

1.- **Usándola:** investigación empírica (se basa en la experiencia propia)

2.- **Consultando:** recoger opinión de terceros , puedes remitirte a los comentarios de playstore o appstore, en esta fase también puedes recoger opiniones de tus cercanos

3.- **Leyendo:** recoger información de una fuente literaria. Busca artículos en diarios o sitios web. Resume lo más importante.

Parte 2: Creación de una APP

Si bien realizaremos la app en una Plataforma gratuita debemos organizar nuestras ideas .

- Escoge una tematica para tu app.
- Define un nombre
- Define un público o usuario
- Diseña un logo
- Define las funciones o secciones que tendrá, por ejemplo registro de usuario, contacto, menú, etc.
- Crea un banco de imágenes o fotografías que te sirvan al momento de crear tu app.
- Si es necesario define colores “corporativos”

Como Entregar tu trabajo

Debes realizar un video donde muestres todo el proceso creativo y los resultados.

Considera que debes reunir evidencia por tanto no sirve hacer un solo video o de una sola vez, sino que ir almacenando el registro. Piensa el video como un diario de vida donde cuentas el proceso que viviste con tu APP. Cómo le escogiste un nombre, como le hiciste un logo etc.

- Debes considerar para tu video:
- Maximo 5 minutos
 - Registrar diversos momentos de tu Proyecto
 - Musica de fondo
 - Titulos o subtítulos dentro de tu video
 - Debe mostrar el uso de tu app
 - Debes comentar las dificultades y fortalezas que tuviste en este Proyecto

Retroalimentación

Cada parte importante del Proyecto , tendrá una clase de retroalimentación.

Cada estudiante deberá responder , almacenar, recepcionar y enviar desde su correo institucional todo el material.

Para entregar el video por su tamaño se hara a través de Drive o Classroom.

MANTENTE ATENTA

